

# ルール説明

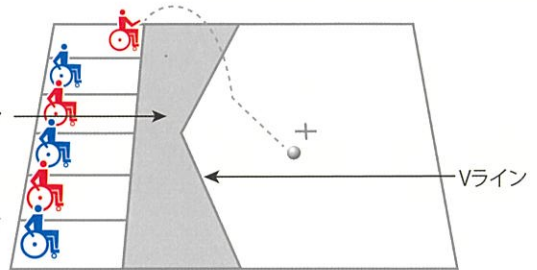
制作：セプティメルススポーツ/CATALYST

正式競技規則は、  
一般社団法人日本ボッチャ協会  
ホームページをご確認ください。  
<http://www.japan-boccia.net/>

1

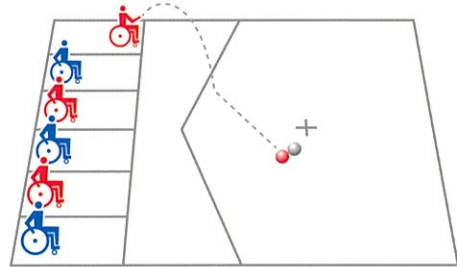
先攻側（赤ボール）が白のジャックボールをコートに投げます。  
この時、ジャックボールはコートのVラインの向こう側へ転がさなければいけません。

ジャックボール無効ゾーン  
ここにジャックボールが止まった場合は、相手側にジャックボールを投げる権利が移る。



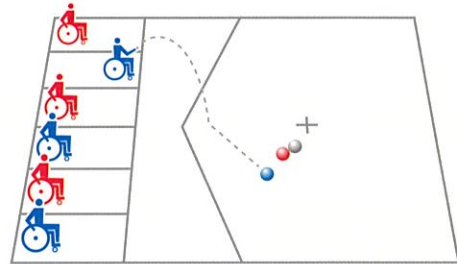
2

続いて、ジャックボールを投げた選手が最初のボールを投げます。



3

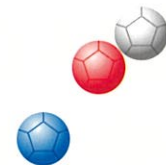
次に、後攻側（青ボール）が投球します。



4

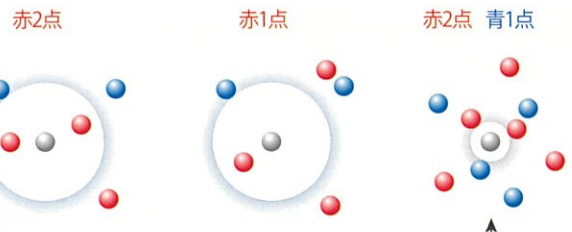
ここからは、ジャックボールに最も近いボールの色とは異なる色のチームが投球していきます（最も近いのが赤ボールの場合、青ボールのチームが投球）。

赤がジャックボールに近いため、次の投球は青になる。



5

お互いに全てのボールを投げ終わるとエンドが終了し、得点を数えます。  
ジャックボールに最も近い相手のボールよりも近い位置にある自分のボールの個数×1点が入ります。



異なった色の2個以上のカラーボールがジャックボールから一番近い位置に等距離のあった場合は、各ボールにつき1点ずつ入ります。

6

個人戦・ペア戦は4エンド、チーム戦は6エンドで1試合となります。  
エンド毎に先攻・後攻が入れ替わります。  
全エンド終了時の総得点で勝敗を決定します。

個人戦・ペア戦	1エンド	2エンド	3エンド	4エンド	合計
赤	0点	2点	1点	1点	4点
青	2点	0点	0点	1点	3点

チーム戦	1エンド	2エンド	3エンド	4エンド	5エンド	6エンド	合計
赤	1点	0点	0点	3点	1点	0点	5点
青	0点	1点	2点	0点	1点	2点	6点